

13 至 18 世紀，海上絲綢之路是中國古代通往世界的重要交通孔道，促進了古代中西方貿易和文化交流。透過閱讀今年初中歷史科電子閱讀獎勵計劃〈以海為紐帶：南海絲路及其文化遺產 (節錄)〉的篇章，我們加深了對於海上絲路歷史的認識，啟發了我們的創作意念，希望能夠以 STEAM 元素設計一個集合歷史知識和互動學習元素的作品，從而使學習海上絲綢之路的歷史變得生動有趣。

我們運用了 Co-Spaces 平台設計了 3 個虛擬實景，並以 Tinkercad 中拼制一個電子三維模型。參與者只要用 Co-Spaces 應用程式展現的特殊立方體，便可以瀏覽不同的虛擬場景、觀賞 3D 鄭和寶船模型。為了使鄭和寶船模型更貼合歷史，我們搜集了和鄭和下西洋相關的歷史資料和圖片，務求將鄭和寶船的面貌呈現眼前，讓參與者能夠了解中國古代福船的製造風格和特點。

另外，我們設有問答遊戲及過關功能，參與者在閱讀三維模型中的歷史資料後，可回答有關海上絲綢之路的問題，並開啟其他版面，觀看有關海上絲綢之路的短片和文章等。我們希望三維模型能提供不同場景及多元化的資料，並且配合電子技術使海上絲綢之路的學習變得更互動、有趣，給予觀賞者一個嶄新的學習體驗。