

13 至 18 世纪，海上丝绸之路是中国古代通往世界的重要交通孔道，促进了古代中西方贸易和文化交流。透过阅读今年初中历史科电子阅读奖励计划〈以海为纽带：南海丝路及其文化遗产(节录)〉的篇章，我们加深了对于海上丝路历史的认识，启发了我们的创作意念，希望能够以 STEAM 元素设计一个集合历史知识和互动学习元素的作品，从而使学习海上丝绸之路的历史变得生动有趣。

我们运用了 Co-Spaces 平台设计了 3 个虚拟实景，并以 Tinkercad 中拼制一个电子三维模型。参与者只要用 Co-Spaces 应用程式展现的特殊立方体，便可以浏览不同的虚拟场景、观赏 3D 郑和宝船模型。为了使郑和宝船模型更贴合历史，我们搜集了和郑和下西洋相关的历史资料和图片，务求将郑和宝船的面貌呈现眼前，让参与者能够了解中国古代福船的制造风格和特点。

另外，我们设有问答游戏及过关功能，参与者在阅读三维模型中的历史资料后，可回答有关海上丝绸之路的问题，并开启其他版面，观看有关海上丝绸之路的短片和文章等。我们希望三维模型能提供不同场景及多元化的资料，并且配合电子技术使海上丝绸之路的学习变得更互动、有趣，给予观赏者一个崭新的学习体验。