

我們的作品名叫「昔日的徙置生活」。我們從是次獎勵計劃其中一篇篇章〈1950至60年代香港公共房屋的早期發展及居民的生活面貌〉認識到昔日居住在徙置區居民的生活，並發現雖然當時社會資源缺乏，居民生活情況相對較差，但他們積極面對困難，每每展現了堅毅不屈和鄰舍間互助互愛的精神。因此，我們的創意作品嘗試利用 **Minecraft** 技術，在 3D 世界內重塑當年徙置房屋的面貌及內部設計等。透過元宇宙技術，以及利用 **VR** 頭罩，參與者可以沉浸的方式在 3D 世界內遊走當年徙置房屋的空間，體會當時人們的生活情景。

為了更真實反映徙置房屋的實況，我們更特地到美荷樓生活館參觀，了解徙置大廈的設計，如「通風磚」、「走廊廚房」等，讓我們的作品更細緻地呈現當時徙置房屋的原貌。